

# NOM DU JEU: TRACE TON HISTOIRE

<p><b>ACTIVITES</b></p> <p>Que faire avec ce matériel en PS, MS et GS ?</p>	<p><b>COMPETENCES TRAVAILLEES</b></p> <p>Quelles compétences liées à l'orientation sont mises en jeu ?</p>	<p><b>MISE EN ACTION MOTRICE</b></p> <p>Comment passer du jeu de plateau à un espace plus grand « type cour » ou « salle de motricité » ?</p>
<p><b>MS-GS:</b></p> <p>① rajouter un personnage pour le déplacer / situer les différents espaces de la carte</p> <p>② déplacer le personnage en écoutant une histoire</p> <p>③ introduire le codage par une situation pb « Comment garder une trace de parcours et la communiquer à un autre groupe? »</p> <p>④ décodage d'un parcours</p>	<p>— situer les lieux et espaces les uns par rapport aux autres</p> <p>— situer un perso dans un espace</p> <p>— effectuer un déplacement sur un parcours en respectant un ordre précis.</p> <p>— coder et décoder un parcours.</p>	<p>En amont</p>